



20 breinspelletjes

voor thuis, op de
camping of onderweg.

Houd je brein deze
zomer lekker actief!

Oh ja, er zijn er ook 20
voor volwassenen,
dus 40 breinspelletjes
in totaal

Taal & Woordenschat



1. Woordenslang

Speler 1 zegt een woord, de volgende moet een nieuw woord verzinnen dat begint met de laatste letter. (Bijv. zon – neus – sok – krant).

2. Vakantie-alfabet

Noem per letter iets dat met vakantie te maken heeft (A = auto, B = badlaken...).

Moeilijker: alleen in een andere taal (bv Engels of Frans).

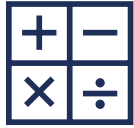
3. Het verboden woord

Omschrijf een begrip zonder een bepaald ‘verboden’ woord te gebruiken. (Bijv. Omschrijf ‘strand’ zonder ‘zand’ of ‘zee’ te noemen).

4. Raad de vreemde uitdrukking

Zoek samen idiomen uit andere talen op. Wat zou “Nu komt de aap uit de mouw” betekenen in het Spaans? Of: raad elkaars zelfverzonnen uitdrukkingen.

Geheugen & Rekenen



5. Cijferketting

Speler 1 zegt één cijfer, speler 2 herhaalt en voegt er één aan toe. Hoe lang kunnen jullie de ketting onthouden?

6. Rekenrace

Wie lost als eerste 10 kleine sommen uit het hoofd? Gebruik dobbelstenen, verkeersborden of huisnummers als input.

7. Winkelgeheugen

Speler 1 koopt iets bij de winkel ('Ik koop een appel'), speler 2 herhaalt en voegt iets toe. Wie houdt de lijst het langst vol?

8. Logisch linksom of rechtsom?

Bedenk logische puzzels of laat leerlingen zelf raadsels maken: 'Waarom is een koelkast slimmer dan een diepvries?'

Creativiteit & Fantasie



9. Mini-verhaal in 3 woorden

Geef drie willekeurige woorden (bijv. “fiets, spion, ijsje”) en verzin een mini-verhaal van 1 minuut.

10. Nieuwe uitvindingen

Kies twee willekeurige voorwerpen (bijv. tandenborstel en zonnebril) en bedenk samen een nieuwe uitvinding.

11. Zin-verzinnen

Wie maakt de langste zin waarin elk woord begint met dezelfde letter?

12. Beeld-denken

Teken abstracte figuren of krabbels. Laat iemand anders raden wat het is — of verzin er zelf een verhaal bij.

Kennis & Associatie



13. Topografie battle

Noem om de beurt landen, steden of hoofdsteden — zonder te herhalen. Wie houdt het het langst vol?

14. Waar of niet waar?

Iemand noemt drie weetjes over een land of dier. De ander moet raden welke klopt. (Bijv.: “In Australië zijn meer schapen dan mensen” – waar of niet waar?)

15. Wat als...?

Wat als mensen konden vliegen? Of als water paars was? Denk samen logisch én creatief na over de gevolgen.

16. Woord-drieluik

Noem drie begrippen (bijv. “vuur, strand, regen”). De ander moet het verbindende verhaal bedenken.

Voor onderweg (auto, trein, vliegtuig)



17. Nummerbord-woorden

Bedenk een zin met de letters op een kenteken. (Bijv. “GVT” = “Grote Vriendelijke Tijger”).

18. Ik zie ik zie... maar dan met begrippen

Niet met kleuren, maar met categorieën: “iets dat met leren te maken heeft”, “iets dat uit de natuur komt...”

19. 20 vragen spel

Iemand denkt aan een dier, object of persoon. De anderen mogen alleen ja/nee-vragen stellen om het te raden.

20. Bedenk een vakantierap

Maak samen een rap over jullie dag, de reis of iets geeks dat is gebeurd.

Te makkelijk?

Dan zijn de volgende voor jou

**(ook voor volwassenen
een uitdaging 😊)**

Taal & Associatie



1. Synoniemenslinger

Kies een woord (bv. “blij”) en noem om beurten een synoniem. Wie strandt als eerste?

2. 1 minuut, 1 letter

Noem in 1 minuut zoveel mogelijk woorden die beginnen met een bepaalde letter. Moeilijker: in een specifieke categorie (bijv. eten, beroepen).

3. Lastige liedjestekst

Zing om de beurt één regel uit een liedje. Wie weet de tekst nog wél correct? Of juist hilarisch fout?

4. Rare rekentermen

Verzin absurde maar ogenschijnlijk serieuze definities voor echte wiskundige termen. (“Logaritme = het ritme van een boom”).

5. Filosofer-fiches

Trek een thema (bijv. tijd, angst, liefde) en stel elkaar onverwachte vragen. (Kan tijd stilstaan als je wacht?)

Geheugen & Logica



6. Wat zag je net?

Na een wandeling of autorit: wie herinnert zich de meeste details (kleur voordeur, naam winkel, aantal bruggen)?

7. Omgekeerde volgorde

Tel af van 100 in stappen van 7. Of: noem de maanden van achteren. Klinkt simpel... tot je het probeert.

8. Logisch maar lastig

Voorzie de groep van logische raadsels: "Je hebt een emmer van 3 liter, een van 5. Hoe meet je 4 liter af?"

9. Ketting van herinneringen

Vertel een vakantieherinnering. De volgende moet een associatie vertellen die daaraan gekoppeld is. Hoe lang blijft de ketting lopen?

10. Geginst bestek

Iemand beschrijft een voorwerp, gebeurtenis of bekende persoon in vage hints. De rest raadt. (Bijv. "Je gebruikt het, maar het eet niet." → vork)

Creativiteit & Fantasie



11. Object met andere functie

Kies een alledaags voorwerp en geef het een nieuwe functie. (Bijv. een slipper als notitiehouder). Hoe creatiever, hoe beter.

12. Eén zin, veel lagen

Bedenk een korte zin (bijv. “Zij wist te veel”) en geef er meerdere interpretaties aan. Hoeveel lagen kun je ontdekken?

13. Absurdistische oplossingen

Bedenk belachelijke maar geniale oplossingen voor alledaagse problemen. (“Muggen? Gebruik een drone met ventilatorfunctie”).

14. Reclameslogans remix

Combineer twee bestaande slogans tot een nieuwe. (“Just do it – omdat je het waard bent”).

15. Mini-fabels

Bedenk een dierenverhaal van 3 zinnen met een ‘levensles’. Bonuspunten voor droge humor of ironie.

Algemene kennis & actualiteit



16. Nieuwsquiz light

Elke speler noemt een bizar, grappig of opmerkelijk nieuwsfeit van de afgelopen maand. Echt of verzonnen? De anderen raden.

17. Woord van het jaar

Bedenk nu alvast je eigen Woord van het Jaar 2025. Leg uit waarom. Of bedenk het Woord van de Dag voor je vakantie.

18. Top 5, zonder te twifelen

Wat zijn je top 5 boeken, vakanties, ongemakkelijke momenten... maar je mag er maximaal 20 seconden over doen. Snelheid = hersenstress.

19. Vergeten weetjes

Noem iets wat je ooit op school geleerd hebt en nu weer (bijna) vergeten bent. Wie vult elkaars gaten op?

20. Welk land, welke regel?

Bedenk een eigenaardige regel of traditie uit een land (bijv. "In Zweden mag je niet wildplassen, behalve in het bos") – echt of nep?